

ATELIERS DU 2 AU 6 NOVEMBRE GS

<p>DESSINER SES VACANCES</p> 	<p>PEINDRE LES NOMBRES DE 1 A 5</p> <p>1 2 3 4 5</p> 	<p>DÉNOMBRER DES QUANTITES</p> 
--	---	---

ATELIERS DU 9 AU 13 NOVEMBRE GS

<p>JOUER AUX LAPINS</p> 	<p>S'ENTRAÎNER À TRACER LE NOMBRE 6</p> <p>6</p>	<p>PEINDRE LE LOGO DU TELETHON A PARTIR DU MODELE</p> 	<p>TROUVER LES IMAGES OÙ L'ON ENTEND LE SON [A]</p> 
--	---	--	--

ATELIERS DU 16 AU 20 NOVEMBRE GS

<p>RÉALISER UN PUZZLE COMPLEXE</p> 	<p>RÉALISER LE NOMBRE 6 DANS SON CAHIER DE NOMBRES</p> <p>6</p>	<p>RANGER LES OBJETS DANS L'ORDRE CROISSANT</p> 	<p>TROUVER LES IMAGES OÙ L'ON ENTEND LE SON [O]</p> 
--	--	--	--



Travail sur les longueurs : construction de toises et rangement en ordre décroissant.



Peindre les nombres.



Réaliser des puzzles complexes.